

Digitale *Skizzen*

Mit digitalen Tools Schüler/-innen motivieren und aktivieren: Kahoot



Seidel 10.17

Mit verschiedenen digitalen Tools („Werkzeugen“) kann man Schüler/-innen mindestens ab der 4. Klasse für Unterrichtsthemen motivieren und zur Mitarbeit aktivieren. Die digitalen Mittel

- erfüllen einen sachgerechten Zweck (hier z.B. die grafische Darstellung einer Umfrage).
- zeigen einen praktischen Nutzen digitaler Technik.
- zeigen ein Anwendungsbeispiel der privaten Smartphones der Schüler/-innen im Unterricht.

...machen Spaß.

Mit Kahoot (www.kahoot.com) kann man am PC, interaktiven Board und Smartphone Abstimmungen und Quiz machen. Die Schüler müssen sich nicht registrieren. (Mehr Informationen: www.schuleundcomputer.de)

Kahoot lässt sich auch im PC-Raum nutzen. Die Lehrkraft registriert sich bei Kahoot.com und bereitet eine Umfrage oder einen Quiz vor (es gibt auch zahlreiche Vorlagen). Die Schüler/-innen beantworten die Fragen am Smartphone in der Klasse oder am PC im PC-Raum. Die Ergebnisse werden live am interaktiven Board oder mit dem Beamer gezeigt.

Smartphone im Unterricht?

Bitte beachten Sie die Hausordnung Ihrer Schule. Treffen Sie entsprechende Absprachen im Kollegium (Schulleitung) und besprechen Sie Regeln mit den Schüler/-innen. Informieren Sie die Eltern.